

Les Associacions

En una associació sempre hi intervenen dos graelles, anomenades A i B, entre els elements dels quals es defineixen uns determinats aparellaments. El contingut de les graelles A i B pot ser un gràfic o un fitxer de text.

Activar el menú **Fitxers** → **Nova activitat** i seleccionar el tipus d'activitat que es vol crear: **Associació**. Indicar qui és el directori o carpeta de treball.

Apareixerà un quadre de diàleg on es posaran les característiques de l'associació:

Edició d'activitats - Associació

TIPUS:

- Associació normal
- Associació complexa
- Identificació
- Modalitat d'exploració
- Pantalla d'informació
- Resposta escrita

Graella A:

- Imatge Text
- excre4.txt
- Editar contingut
- Delim. caselles
- Barrejar

Graella B:

- Imatge Text
- célula3b.gif
- Editar contingut
- Delim. caselles
- Barrejar

Solució a la graella A

- Imatge Text
- NOU TEXT
- Editar contingut

Columnes: 2

Files: 3

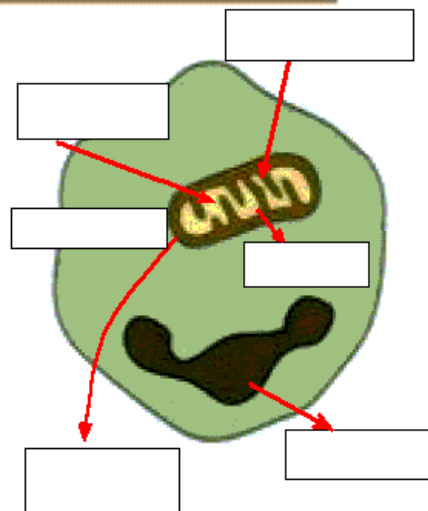
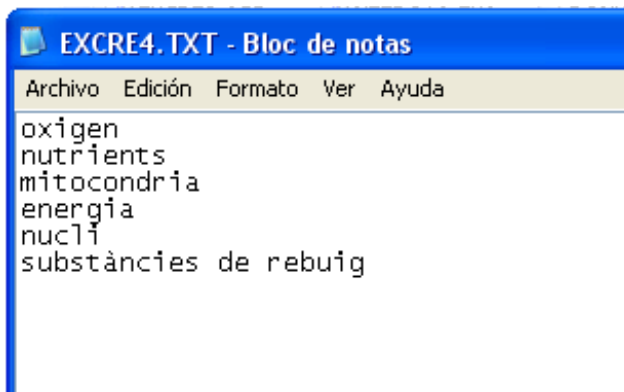
Posició: A B B A A B B A

Missatges:

Inicial: Quin és el nom dels sectors assenyalats?

Final: molt bé !!

D'acord Anul·lar Ajuda



Indiqueu el tipus d'associació, on es troba el dibuix que s'utilitzarà a l'associació que ha d'estar a la carpeta de treball, crear l'arxiu de text, escollir la posició de les graelles, seleccionar que es delimitin les caselles, el nombre

de columnes y files, el missatge que hi haurà al començar l'activitat i la que apareixerà al finalitzar. Abans



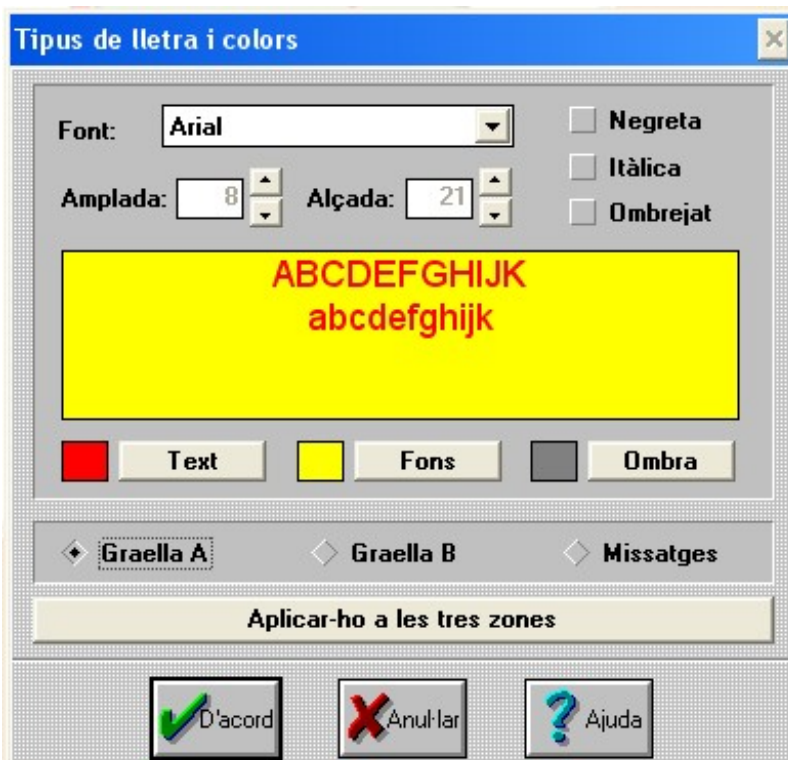
d'acceptar cliqueu en

Apareixerà el següent quadre de diàleg:



Indicar les relacions entre les diferents paraules i els sectors de dibuix.

Acceptar i cliqueu sobre **fonts**:

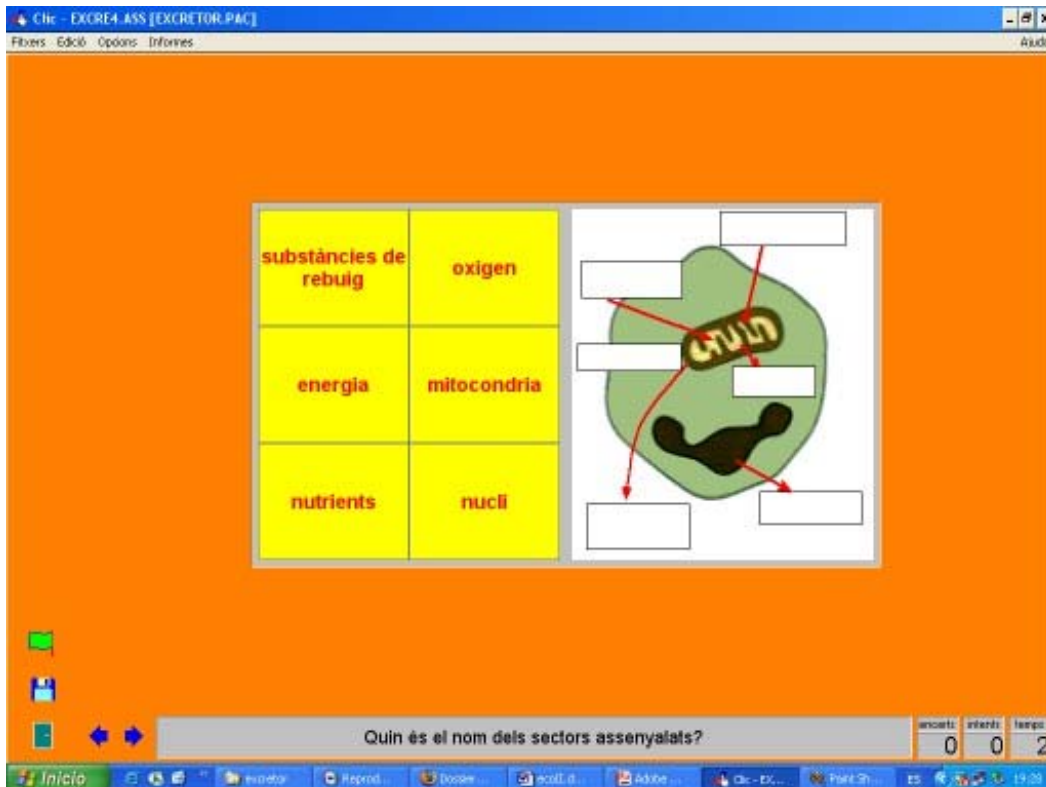


Seleccioneu el tipus de lletra, el format, mida, color, ombra, etc. del text que sortirà a quadre de missatges.

Cliqueu d'acord per tornar a la finestra anterior i anar a **opcions**.

Traurem els botons d'ajuda, disc i impressora. Seleccionarem el color taronja per la finestra principal com a color sòlid i acceptarem la resta de configuracions.

Acceptar i en pantalla apareixerà:



Donar nom i guardar l'activitat a la carpeta de treball:

